



BAMBINI E BAMBINE ALLA CONQUISTA DELLA BELLEZZA DELLA CITTÀ  
PER COLTIVARE CONOSCENZA E AMORE VERSO IL LUOGO IN CUI VIVONO



## Finalità e obiettivi

**Educare al patrimonio** artistico, culturale e musicale in modo attivo, inclusivo ed esperienziale, sfruttando le risorse della città come strumenti per generare consapevolezza e senso di appartenenza nei cittadini di domani

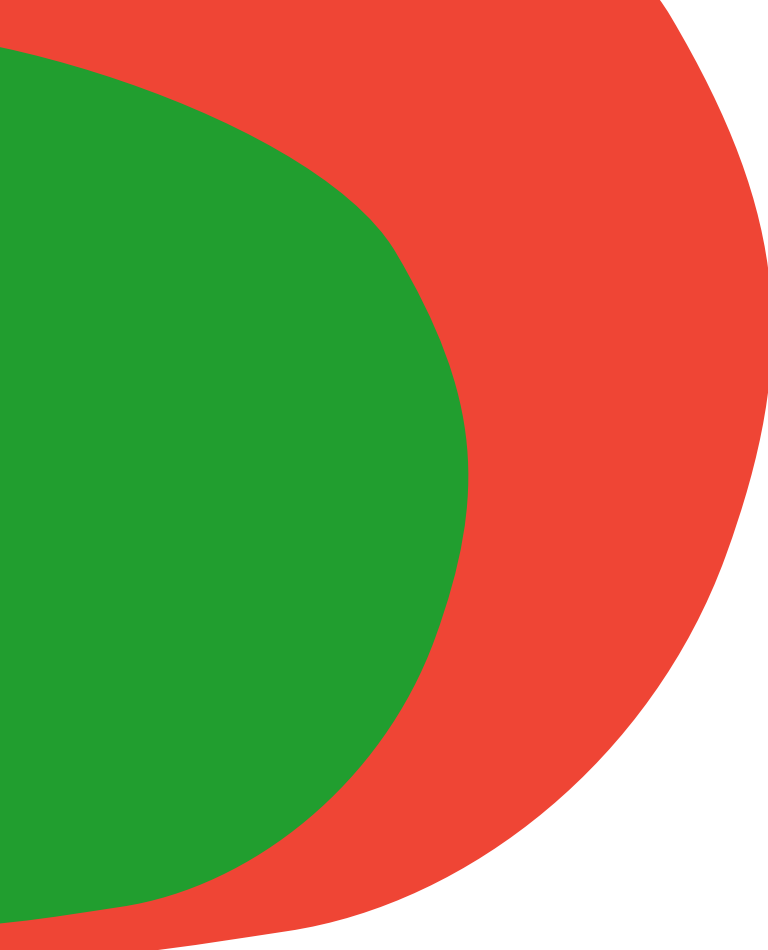
## Destinatari

Bambini, bambine e insegnanti della scuola primaria

## Strategie e strumenti

Ad ogni classe viene offerto un **percorso educativo che si sviluppa per tutto l'anno scolastico** e comprende:

- **4 uscite in luoghi culturali cittadini** con attività interattive
- **Lavoro in classe** soffermandosi su momenti di riflessione e condivisione
- **Materiale didattico** a supporto del percorso



# Anno Scolastico 2026/27

## SCUOLA PRIMARIA - CLASSI QUARTE



ConquistaMi pone l'accento sui **luoghi della città**, sulla percezione dello **spazio** e sullo spostamento **attivo** e **consapevole** per raggiungere ogni meta.

I bambini e le bambine diventano **esploratori** in partenza per una missione alla conquista della propria città.

Il movimento — inteso in senso fisico, emotivo e cognitivo — è il presupposto fondamentale per l'esplorazione e la crescita, e rappresenta quindi il denominatore comune di tutte le attività di ConquistaMi. Il movimento è spostarsi nello spazio, ma è anche creare un **legame**, provare un'**emozione**, condividere un'**idea**.



# Calendario delle missioni



1

2

3

4



Progetti

Materiali in  
movimento



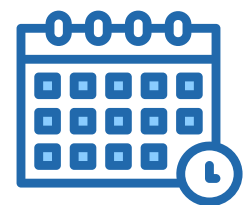
Musica in  
movimento



Dal Progetto  
all'oggetto



Civiltà in  
movimento



Periodo

Ottobre 2026

Gennaio 2027

Marzo 2027

Maggio 2027



Luogo

Triennale  
Milano

Teatro  
Dal Verme

Fondazione  
Pirelli

Galleria Antico  
Egitto

# Programma delle missioni



8:30 - partenza da scuola

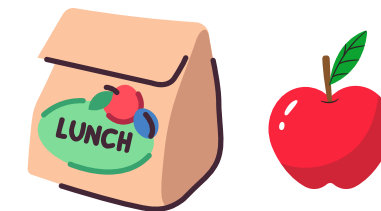


9:30 - passeggiata di scoperta verso la meta

10:30-13:00: attività educative interattive

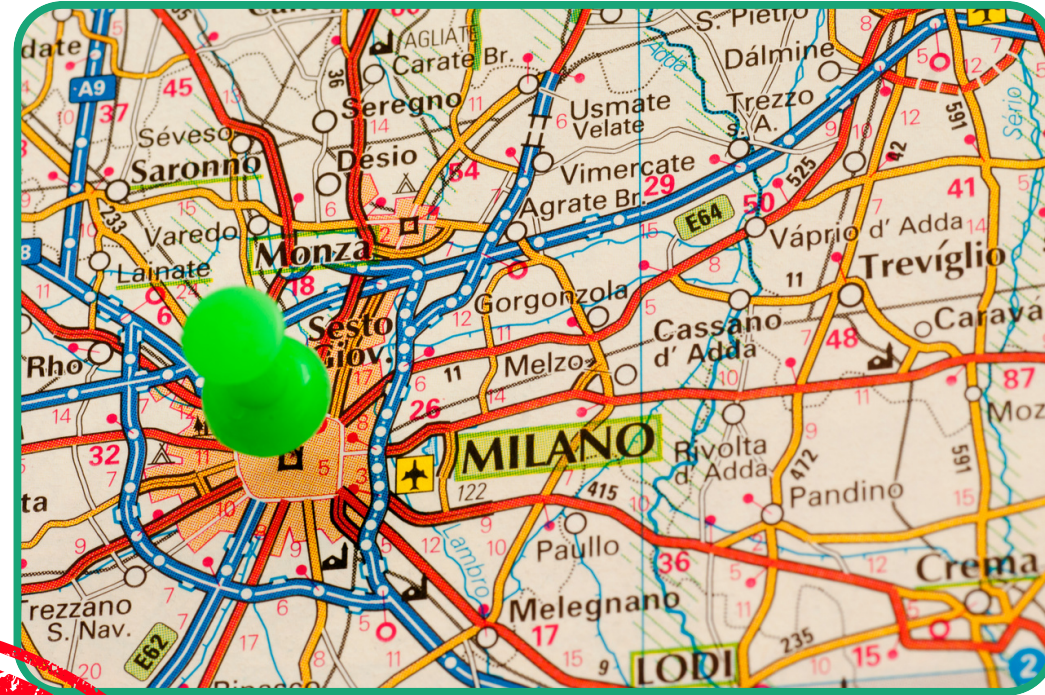


13.00/14:00 pranzo al sacco o rientro a scuola



NB: il programma, gli orari e le destinazioni indicati possono subire modifiche in base alle effettive disponibilità delle attività museali previste e agli accordi con le scuole coinvolte

# Il Kit ConquistaMi



**MAPPA DA APPENDERE IN CLASSE**  
Per tracciare le esplorazioni



**PASSAPORTO DELL'ESPLORATORE**  
per note e timbri di ConquistaMi per ogni missione compiuta

# TRIENNALE MILANO

## CREATIVITA'...IN MOVIMENTO

### Step 1 - PASSEGGIATA

Attraversando il Parco Sempione raggiungiamo la Triennale Milano, uno dei principali luoghi dedicati al design e all'architettura in Italia. Qui scopriremo come materiali, idee e creatività possano trasformarsi in oggetti, spazi e costruzioni che fanno parte della nostra vita quotidiana.

### Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

#### VISITA AL MUSEO DEL DESIGN ITALIANO

Un viaggio tra oggetti, idee e innovazioni che hanno cambiato il nostro modo di vivere. Scopriamo come il design trasformi creatività e materiali in soluzioni per la vita quotidiana.

#### MATÌ LAB

Attraverso esperimenti e attività multisensoriali, esploriamo materiali diversi per scoprirne caratteristiche, proprietà e possibili utilizzi nel design.

#### BAMBOO BUILDING LAB

Costruiamo insieme strutture in bambù ispirate alle cupole geodetiche, sperimentando geometria, collaborazione e architettura sostenibile.



# TEATRO DAL VERME

## MUSICA...IN MOVIMENTO

### Step 1 - PASSEGGIATA

Passeggiando nel centro storico di Milano raggiungiamo il Teatro Dal Verme, uno dei luoghi simbolo della musica in città. Qui scopriremo come il lavoro di decine di persone permetta a un concerto di prendere vita e arrivare al pubblico.

### Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

#### I POMERIGGI MUSICALI

Attraverso l'ascolto di brani di Mozart e di altri grandi compositori, i bambini entrano nel mondo della musica classica e scoprono il ruolo degli strumenti che compongono un'orchestra.

L'incontro con musicisti, direttori e professionisti del teatro permette di conoscere da vicino il lavoro che si svolge dietro le quinte e di comprendere come collaborazione, ascolto e coordinazione siano fondamentali per realizzare uno spettacolo dal vivo.



# FONDAZIONE PIRELLI

## DAL PROGETTO ALL'OGGETTO

### Step 1 - PASSEGGIATA

Raggiungiamo la Fondazione Pirelli per scoprire una delle realtà industriali che hanno contribuito alla crescita di Milano e dell'Italia. Un viaggio tra innovazione, tecnologia e lavoro per capire come nascono i prodotti che utilizziamo ogni giorno.

### Step 2 - ATTIVITÀ

#### DAL PROGETTO ALL'OGGETTO

La visita all'Archivio Storico dell'azienda e agli spazi espositivi offrirà agli studenti l'opportunità di seguire il processo che porta alla nascita di un oggetto o di un'invenzione: dall'idea iniziale alla progettazione, dalla sperimentazione alla realizzazione, fino alla sua comunicazione.

Tra arte e scienza, giochi e attività laboratoriali accompagneranno ragazze e ragazzi in un'esperienza coinvolgente, invitandoli a riflettere sul valore dell'innovazione, della creatività e dello sviluppo tecnologico.



# GALLERIA ANTICO EGITTO

c/o Castello Sforzesco

CIVILTA'...IN MOVIMENTO

## Step 1 - PASSEGGIATA

Attraversando il Parco Sempione arriviamo al Castello Sforzesco, uno dei monumenti più importanti di Milano. Le sue sale custodiscono testimonianze di civiltà lontane che ancora oggi ci aiutano a comprendere il nostro passato.

## Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

GALLERIA ANTICO EGITTO

### DAL REGNO DEL FARAONE A QUELLO DI OSIRIDE

Tra mummie, sarcofagi, geroglifici e reperti archeologici, i bambini scoprono l'antica civiltà egizia attraverso l'osservazione diretta degli oggetti esposti. Un viaggio nel tempo per conoscere usi, credenze e il lavoro degli archeologi nella ricostruzione del passato.

### LABORATORIO GEROGLIFICI

Segue un'attività laboratoriale che vede gli studenti impegnati nella creazione di un messaggio con i geroglifici

